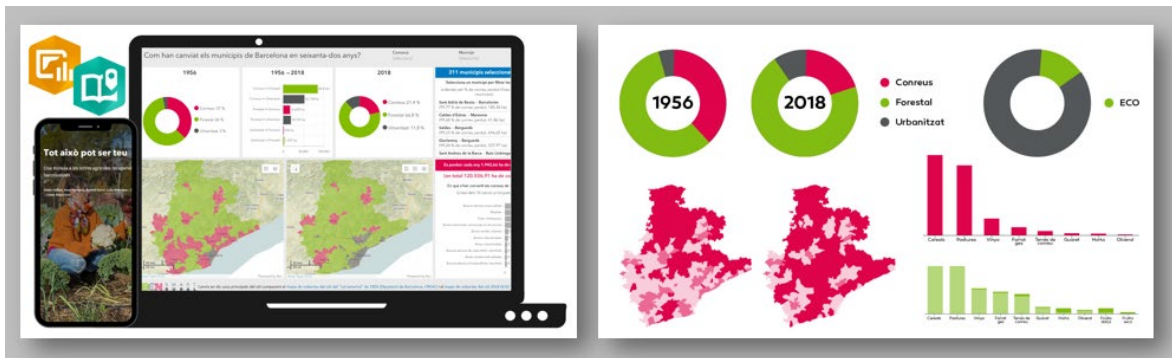


PU20 MAXIMITZA L'IMPACTE DE LES TEVES DADES: PUBLICACIÓ WEB INTERACTIVA DE DADES MITJANÇANT DASHBOARDS I STORYMAPS



PROFESSORAT:

DANIEL FARRE HUGUET

Tècnic GIS

Oficina Tècnica de Prevenció Municipal d'Incendis Forestals i Desenvolupament Agrari

Àrea d'Espais Naturals i Infraestructura Verda

Diputació de Barcelona

COORDINACIÓ I PARTICIPACIÓ PUNTUAL: DAMIÀ VERICAT QUEROL | Grup de Dinàmic Fluvial (RIUS) | Departament de Química, Física i Ciències Ambientals i del Sòl | Universitat de Lleida

OBJECTIUS DEL CURS:

- Comprendre els conceptes bàsics de la visualització de dades interactives.
- Aprendre a utilitzar ArcGIS Online per a la creació de Dashboards interactius.
- Creació de Story Maps per a la narració efectiva de dades i històries.
- Compartir i publicar les teves creacions en línia per a una audiència més àmplia.

TEMARI PER SETMANES:

- 1. Canvi de paradigma en la publicació de dades (2 hores - modalitat virtual)**
 - a. La importància de la visualització de dades interactives en web
 - b. Exemples de Dashboards i StoryMaps
 - c. Passos inicials en la publicació de dades interactives
 - d. **Pràctica 1:** Creació del teu primer Dashboard

2. La importància de conèixer les dades i optimitzar-les (2 hores - modalitat virtual)

- a. Comprendre el pes de les dades i la seva influència en la visualització
- b. Planificació de preguntes clau i interacció amb les dades
- c. Tècniques d'optimització i indexació espacial per a un rendiment òptim
- d. **Pràctica 2:** Creació del teu primer StoryMap

3. Pràctica 3: Creació pas a pas d'un Dashboard complet (2 hores - modalitat virtual)

- a. Preparació i neteja de les dades
- b. Publicació de les dades a ArcGis online
- c. Creació d'un Web Map i configuració de simbologies
- d. Creació d'un Dashboard i la seva interacció
- e. Incorporació de paràmetres i personalització amb codi
- f. Adaptació per a la visualització en dispositius mòbils
- g. Compartir el Dashboard en línia en públic o en privat

4. Disseny del projecte personal (2 hores - modalitat virtual)

- a. Selecció de la temàtica per al teu projecte personal
- b. Identificació de les fonts d'informació necessàries
- c. Discussió de les propostes de projectes entre els participants
- d. Inici dels projectes personals

5. Projecte personal: Maximitza les teves dades a través d'un Dashboard i StoryMap (Treball conjunt - Tutories – 2 hores modalitat virtual)

- a. Resolució de dubtes generals sobre els projectes personals.
- b. Trobades de tutories virtuals per ajudar a resoldre dubtes específics i proporcionar orientació individual.
- c. Preparació final i presentació dels projectes personals..

6. Trobada presencial Presentació dels projectes personals (4 hores modalitat presencial)

- a. Cada participant presenta el seu projecte personal davant del grup.
- b. Discussió i feedback entre els participants.
- c. Recursos per a la continuació de l'aprenentatge.
- d. Conclusions i reflexions finals del curs

AVALUACIÓ

- 60% assistència
- 20% contingut i disseny del Dashboard i/o Story presentat
- 20% presentació del projecte personal

DURADA:

14 hores (10 hores de modalitat virtual + 4 hores presencials)

LLOC:

Sessions síncrones en línia (modalitat virtual). Aula informàtica campus ETSEAFIV-UdL
(modalitat presencial)

SESSIONS: DATES I HORARI:

1. divendres 1 de desembre de 2023 de 15 a 17 hores (sessió virtual)
2. dilluns 4 de desembre de 2023 de 15 a 17 hores (sessió virtual)
3. dimecres 13 de desembre de 2023 de 15 a 17 hores (sessió virtual)
4. divendres 15 de desembre de 2023 de 15 a 17 hores (sessió virtual)
5. dilluns 18 de desembre de 2023 de 15 a 17 hores (sessió virtual)
6. dimecres 20 de desembre de 2023 de 15 a 19 hores (sessió presencial Campus Escola Tècnica Superior d'Enginyeria Agroalimentària i Forestal i de Veterinària)

Aula: Sala de Juntes de l'Edifici 5 – Edifici 5A ETSEAFIV

INSCRIPCIÓ:

Telemàticament omplint el formulari que apareix en aquest enllaç:

<http://www.fpu.udl.cat/ca/activitats/index/>

OBSERVACIONS:

Límit de places: el curs es realitzarà si s'assoleix un mínim de 15 inscrits. En qualsevol cas, el nombre màxim d'inscrits és 20.

Programari: ArcGis Online