

143U IA A L'AULA: EINES I ESTRATÈGIES PER AL PROFESSORAT DE L'EPS (IGUALADA)

PROFESSORAT

Javier Badia Clavera (<https://www.linkedin.com/in/javibadia/>)

Formador, divulgador i assessor en IA aplicada a l'Educació

Coordinador de formació a professorat a l'ICE de la Universitat de Lleida

Professor de Tecnologia, Informàtica i Programació al Departament d'Educació.

Professor associat a l'Escola Politècnica Superior de la Universitat de Lleida, al Departament d'Economia i Empresa.

OBJECTIUS

- Comprendre els fonaments de la IA en l'educació: proporcionar als participants una sòlida comprensió de com la Intel·ligència Artificial (IA) pot ser aplicada en l'àmbit educatiu, des de la introducció dels seus conceptes bàsics fins a l'exploració de les seves aplicacions més avançades més enllà de ChatGPT.
- Desenvolupar habilitats en l'enginyeria de prompts per a l'ensenyament: Ensenyar als docents com dissenyar i optimitzar prompts per a eines d'IA, millorant la interacció amb assistents pedagògics IA i maximitzant la seva eficàcia en l'entorn d'aprenentatge.
- Integrar la IA com a suport pedagògic i en l'avaluació: Formar els participants en l'ús de la IA com a eina per enriquir l'experiència educativa, incloent l'assistència pedagògica personalitzada i l'aplicació de la IA en processos d'avaluació i feedback, amb l'objectiu de millorar l'eficiència i l'eficàcia de l'aprenentatge i l'ensenyament.
- Optimitzar la gestió d'aula mitjançant la IA: Proveir estratègies i eines basades en IA per a la gestió eficient de l'aula, incloent la personalització de l'aprenentatge i el suport a l'alumnat, per a crear entorns d'aprenentatge més inclusius i adaptatius.

CONTINGUTS

- Introducció a la IA i enginyeria de prompts.
 - Principis ètics
 - Privacitat
 - Ciberseguretat
 - Enginyeria de prompts
 - Prompting avançant
 - Prompting de tasques complexes
- Assistència pedagògica i creació de continguts amb IA.

- Assistència pedagògica
 - Programacions didàctiques i guies docents
 - Situacions d'aprenentatge
 - Creació d'activitats interactives
 - Gestió d'aula
 - Eines i aplicacions específiques
- Avaluació, feedback i personalització de l'aprenentatge amb IA.
 - Eines d'avaluació
 - Feedback
 - Anàlisi de dades
 - Eines de detecció
 - Personalització de l'aprenentatge
 - Espai d'intercanvi
 - Conclusions i tancament

METODOLOGIA

La metodologia combinarà explicacions teòriques amb una forta component pràctica. Els participants treballaran amb exemples reals i desenvoluparan activitats per consolidar els seus aprenentatges. Serà interactiu, amb espai per a preguntes, reflexions i l'intercanvi d'idees.

Durada: 9 h (3 sessions de 3 hores)

Lloc: Aula 02 - Pla de la Massa (Igualada)

Data: 1/7/25, 2/7/25 i 3/7/25

Horari: 16:00 h – 19:00 h

Idioma d'impartició: Català

Inscripció: Telemàticament omplint el formulari que apareix en aquest enllaç:

<http://www.fpu.udl.cat/ca/activitats/index/>

Observacions:

Aquesta activitat no es durà a terme si no hi ha un mínim de 15 persones inscrites.