

161U REALITAT VIRTUAL COM A EINA PER A L'APRENENTATGE ACTIU. EXPERIÈNCIA D'ÚS A LA EPS

PROFESSORAT

Grau Baquero Armans

OBJECTIUS

- Conèixer una experiència d'ús de RV aplicada a l'assignatura Automatització Industrial.
- Viure una experiència pràctica amb l'activitat immersiva.
- Analitzar els punts forts i febles de la metodologia implementada.
- Reflexionar sobre les potencialitats de la RV/RA en altres assignatures i disciplines.
- Fomentar la generació de projectes docents innovadors i transferibles.

CONTINGUTS

- Introducció a la realitat virtual i augmentada en l'àmbit educatiu.
- Presentació de l'experiència implementada a la UdL: context, disseny i resultats.
- Experimentació directa amb l'activitat de RV: rols i dinàmica de grup.
- Anàlisi col·lectiva de punts forts i àrees de millora.
- Discussió sobre aplicacions en altres àrees i assignatures.

METODOLOGIA

- **Exposició inicial:** descripció de l'experiència i marc teòric.
- **Prova pràctica:** desenvolupament de l'activitat immersiva en petits grups.
- **Treball en grup:** anàlisi de punts forts i febles en relació amb la pròpia pràctica docent.
- **Debat i reflexió:** posada en comú sobre la transferibilitat a altres contextos i possibles línies de treball compartit.

Durada: 3 hores

Lloc: Aula 08. Campus Universitari d'Igualada, edifici Pla de la Massa.

Data: 4 de novembre de 2025

Horari: 9:30 a 12:30

Inscripció: Telemàticament omplint el formulari que apareix en aquest enllaç:

<https://www.fpu.udl.cat/ca/activitats/llicitat-de-cursos/>

Observacions: Aquesta activitat no es durà a terme si no hi ha un mínim de 15 persones inscrites.